

Allgemeine Infos zum Planspiel

- An der Lieferkette eines Smartphones sind viele verschiedene Akteure beteiligt. Die Hauptakteure sind im Planspiel besetzt. (Siehe deine Charakterkarte).
- Jede/r einzelne hat einen Charakter und ist Mitglied in einer Gruppe, z.B. Coltan-Minen-Besitzer oder Vertreter einer großen Smartphone Firma „Banana-Phone“.
- Jede Gruppe hat ein Ziel für das Spiel und jede/r einzelne hat ein persönliches Ziel.
- Jede Gruppe bekommt ein Erkennungszeichen
- Es gibt ein neutrales Leitungsteam, das das Planspiel leitet und moderiert und die Presseagentur und andere leitende Rollen besetzt
- Das Planspiel ist in mehreren „Verhandlungsrunden“ organisiert
- Jede Gruppe hat eine „Basis“, also einen Tisch im Raum, um sich zu organisieren und sich abzusprechen. Dort stehen Getränke, Stifte und Papier bereit
- In der Mitte gibt es eine Art Marktplatz. Dort können Verhandlungen geführt werden

Für euch als Gruppe:

- Bereitet euch inhaltlich gut vor und überlegt gemeinsam eine Strategie für das Planspiel
- Am Anfang müsst ihr euch als Gruppe kurz allen vorstellen. Dafür habt ihr 30 Sekunden Zeit. Bereitet diese Vorstellung bitte vor.
- Ihr seid eine Gruppe, stellt euch gegenseitig vor und arbeitet zusammen und organisiert euch gut
 - Wie erreicht ihr eure Ziele?
 - Welche Möglichkeiten habt ihr?
 - Mit wem dürft und wollt ihr verhandeln?
 - Wer von euch, geht mit wem in Verhandlung?
 - Welche Druckmittel habt ihr und wie könnt ihr sie einsetzen?
- Für euren eigenen Vorteil überlegt euch gut, mit wem (z.B. andere Gruppen) ihr im Vorhinein über eure Ziele etc. redet
- Bitte geht im Vorhinein keine Verhandlungen, Abkommen, Verträge etc. mit anderen Gruppen ein. **Das Planspiel startet erst vor Ort**
- Ihr müsst in eurer Gruppe folgende Posten vergeben; die Posten laufen nebenbei, d.h. ihr könnt trotz dieser Posten verhandeln etc.:
 - Moderator/in: Hat für eure Gruppe den Hut auf, achtet (gemeinsam mit der/m Basismanager/in) auf die Zeit, leitet die Gespräche und Diskussionen innerhalb eurer Gruppe
 - Basismanager/in: Behält den Überblick und besetzt während der Verhandlungen eure Basis, nimmt Anfragen entgegen etc.
 - Pressesprecher/in: Immer wieder müsst ihr Pressemitteilungen abgeben. Dafür braucht ihr jemanden, der diese vor allen Beteiligten verkündet
 - Glücksminister/in: Es wird eine „Zufriedenheitsskala“ geben. Diese muss von euch zu bestimmten Zeiten ausgefüllt werden
- Für die Presseberichte, die ihr abgeben müsst, noch eine Hinweise:
 - Sie werden immer nur kurz und knapp sein
 - Überlegt genau, was ihr sagt
 - Welche Konsequenzen zieht ihr?
 - Was sind eure nächsten Schritte?

Planspiel: Alles was Recht ist!?

- Was ist wichtig für die anderen zu wissen?
- Was ist wichtig für eure Strategie und Ziele?

Tipps für jede/n einzelnen:

- Überlegt dir gut, wie du deinen Charakter ausfüllst. Umso mehr du und die anderen euch auf das Spiel einlasst, umso mehr Spaß bringt
- Überlege für dich persönlich eine Strategie: Wie stark verfolgst du dein persönliches Ziel, wie stark stehst du hinter den Zielen deiner Gruppe
- Überlege dir gut, wie viel du von dir und deinen Zielen du im Vorhinein deiner Gruppe preisgibst.